

TALAS KAYMAKAMLIĞI
TALAS İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
BALONLU ARABA YARIŞMASI
KATILIM KOŞUL VE TAAHÜTNAMESİ

KONUSU: Sadece havanın itme kuvveti ile gidebilen bir araba tasarlayarak, yanıcı ve patlayıcı maddeler dışında her türlü **atık** malzeme veya 3d yazıcı baskısı kullanarak arabayı hareket ettirmeyi sağlamaktır.

AMACI: Öğrencilerin kendine olan güvenini artırmak, sorumluluk duygusunu geliştirmek, ilgi alanlarını genişletmek, yeni ilgi alanlarına yönelmek, bilimsel becerilere yönelmek, sosyal ilişkilerinde anlayışlı ve saygılı olabilmelerini sağlamak, kültürel alanlarda yaratıcı yönlerini ön plana çıkarmak, rekabet duygularını geliştirmek, birbirlerini tanımalarını ve paylaşımlarını sağlamaktır.

KAPSAMI: Yarışmaya katılacak resmi-özel ilköğretim okulları 3,4,5,6 ve 7. Sınıf öğrencilerinin sosyal, kültürel ve bilimsel yaklaşımları ile havanın itme kuvvetinden faydalanarak bir araba tasarlama yarışmasıdır.

YARIŞMANIN DAYANAĞI: Milli Eğitim Bakanlığı İlköğretim ve Ortaöğretim kurumları sosyal etkinlikler yönetmeliği beşinci bölüm 'Diğer Sosyal Etkinlikler -Yarışmalar' in 22. maddesi b fıkrasına dayanılarak hazırlanmıştır.

A. BAŞVURU KOŞULLARI

1. Yarışma şartlarında belirtilen hususlara uygun olanların katılımı sağlanacaktır.
2. Yarışma başvuruları, duyurunun Talas İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü'nün web sitesinde yayınlandığı 25 / 09 / 2023 tarih itibariyle başlar, 12 / 11 / 2023 günü sona erer.
3. Yarışma 21 / 11 / 2023 tarihinde yüz yüze olacaktır.
4. Yarışma başvurusu Google formu <https://forms.gle/KMY5MPfDrbv5zCpQ6> tam ve eksiksiz doldurulmalıdır.
5. Yarışma bir öğrenci bir tasarım arabası ile katılabilir.
6. Katılımda okullar adına herhangi bir sınırlama olmayacaktır.

B. YARIŞMA KURALLARI VE GENEL UYGULAMA

1. Belirlenen parkurda her yarışmacının yarışma öncesi arabasını bir kez deneme hakkı vardır.
2. Teslim sırasında çekilen kura ile yarışma sırası belirlenir.
3. Arabalar belirlenen kura numaraları ile etiketlenir.
4. Değerlendirmeye alınmak üzere jüriye teslim edilir.
5. Değerlendirilmeye alınabilmesi için arabalar atık materyallerden veya 3d yazıcı baskısından tasarlanmalıdır.
6. Arabalar kura sıralamasına göre yarıştırılır.
7. Yarış sırasında bir ekip kronometre ile zamanı ölçer ve kaydeder.

8. Yarış kronometre organizatörünün "başla" komutu ile başlar ve arabanın durması ile biter.

9. Pist ile ilgili özellikler: Yarışmanın yapılacağı zemin 60 cm genişliğindedir. Desensiz dekota yüzeyle kaplıdır. Pistin bulunduğu platform zemin üzerindedir. Arabaların pist dışına çıkmasını engellemek amacıyla her iki yanı 5 cm yüksekliğinde çitlerle sınırlandırılmıştır.

10. Balon arabaları, en fazla 40 cm genişliğinde tasarlanmalıdır. Uzunluğu ve yüksekliği konusunda herhangi bir sınırlandırma yoktur.

C. PROJE DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ

1. Arabalar, jüri tarafından özgünlük, estetik, sıra dışılık ve görsellik kriterlerine bakılarak tasarım açısından değerlendirilir.

2. Sergileme süresi 15 dakikadır.

3. Jürinin değerlendirmesi sonucu, tasarım dalında en fazla puanı alan araba en iyi tasarım ödülüne sahip olur.

4. Yarış sonunda en uzun mesafeyi en kısa zamanda alan araba birinci olur.

5. Yarışın birincisi ile birlikte en iyi tasarım ödülü verilecek olan araba açıklanır.

6. Her katılımcıya belge verilir.

D. ÖDÜL

İlk üç dereceye giren yarışmacılara, 1.'lik, 2.'lik ve 3.'lük ödülleri var. Bunun dışında tasarım açısından en iyi bulunan arabanın sahibi de ödüllendirilecektir.

Birincilik ödülü : Okula Kupa, Öğrenciye madalya ve sürpriz ödül

İkincilik ödülü : Okula Kupa, Öğrenciye madalya ve sürpriz ödül

Üçüncülük ödülü : Okula Kupa, Öğrenciye madalya ve sürpriz ödül

Tasarım ödülü : Okula Kupa, Öğrenciye madalya ve sürpriz ödül